

Soubor		
	Nový	Ctrl+N / ⌘N Ctrl+T / ⌘T
	Nový ze šablony...	Ctrl+Shift+N / ⇧⌘N
	Otevřít	Ctrl+O / ⌘O
	Importovat	Ctrl+Shift+I / ⇧⌘I
	Vrátit se	Ctrl+R / ⌘R
Zobrazit v Průzkumníku / Vyhledávači / Správci souborů		FI
	Uložit	Ctrl+S / ⌘S
	Uložit jako...	Ctrl+Shift+S / ⇧⌘S
	Zavřít	Ctrl+W / ⌘W
	Export Bitmapy...	XB
	Rychlý export SVG	XS
	PDF Export	XD
	Náhled tisku	Ctrl+Shift+P / ⇧⌘P
	Tisk	Ctrl+P / ⌘P
	Tisk současného pohledu	Ctrl+Alt+P / ⌘⌥P
Quit		Ctrl+Q / ⌘Q

Zobrazit		
Přiblížení		
	Přiblížit	+ = Ctrl++ / ⌘+
	Oddálit	- Ctrl+- / ⌘-
	Automatické přiblížení	ZA
	Přiblížit na výběr	ZS
	Předchozí pohled	ZV
	Přiblížit pomocí okna	ZW
	Posun pohledu	ZP

Zobrazit		
	Návrhový režim	DF
	Zobrazení čar závislé na obrazovce	NL
	Vyhlažování	NT
	Mřížka	GR
	Izometrická mřížka vypnuta	JO
	Promítání zvrchu	JT
	Pravé promítání	JR
	Levé promítání	JL
	Seznam vrstev	GY
	Seznam bloků	GB
	Seznam pohledů	GV
	Editor vlastností	GP
	Filtr výběru	GF
	Prohlížeč knihoven	GL
	Příkazový řádek	GM
	Zobrazení schránky	GC
Stavový řádek		GS
Skočit na příkazový řádek		Space Ctrl+M / ⌘M
Skočit na panel Nastavení		Ctrl+Space / ^Space
Skočit na Matici nástrojů		Ctrl+Shift+Space ⇧⇧Space
	Zobrazit Vzdálenost/Úhel	F8

Zobrazit		
Překryv		
	Směr	VD
	Pořadí	VO
	Startovní bod	VS

Upravit		
	Zpět [-]	Ctrl+Z / ⌘Z OO
	Znovu [-]	Ctrl+Shift+Z / ⇧⌘Z UU
	Smazat	Del Backspace ER
	Vyjmout	Ctrl+X / ⌘X
	Vyjmout s referencí	Ctrl+Shift+X / ⇧⌘X RT
	Kopírovat	Ctrl+C / ⌘C CP
	Kopírovat s referencí	Ctrl+Shift+C / ⇧⌘C RC
	Vložit	Ctrl+V / ⌘V PS
	Vložit podél prvku	Ctrl+Shift+V / ⇧⌘V PE
	Duplikovat	DP
	Najít/nahradit	Ctrl+F / ⌘F RP
	Nahradit písmo	FF
	Změnit výšku textu	MG
	Převést jednotku výkresu	CU
Zrušit		Esc
	Reset / Nečinný	QQ
	Předvolby výkresu	Ctrl+I / ⌘I
	Předvolby aplikace	Ctrl+, / ⌘,
Rychlé úpravy		
	Posunout vlevo	←
	Posunout vpravo	→
	Posunout nahoru	↑
	Posunout dolů	↓
	Natočit proti směru hodinových ručiček	F5
	Natočit po směru hodinových ručiček	F6

Výběr		
	Zrušit celý výběr	TN Ctrl+K / ⌘K Ctrl+D / ⌘D Ctrl+Shift+A / ⇧⌘A
	Vybrat vše	TA Ctrl+A / ⌘A
	Vybrat zobrazené	TV
	Invertovat výběr	TI
	Vybrat obdélníkem	TR TW
	Vybrat mnohoúhelníkem	TP
	Vybrat obrys	TC
	Vybrat protínající se objekty	TX
	Vybrat vrstvu	TL
Různé		
Výběr		
Podle identifikátoru		TH
Podle barvy		TF
Vybrat další prvek		>
Vybrat předchozí prvek		<
Informace		
	Pozice	IO
	Relativní pozice	IV
	Polární pozice	IL
	Relativní polární pozice	IT
	Vzdálenost mezi body	IP
	Vzdálenost mezi prvkem a bodem	IE
	Vzdálenost mezi prvky	IN
	Úhel	IA
	Celková délka výběru	IS
	Plocha polygonu	IR
	Plocha oblouku/kružnice/elipsy	IC
	Oblast polylinií	II

Kreslení		
Bod		
	Samostatný Bod	PO
	<i>N bodů v jedné rovině</i>	PN
	<i>MxN bodů</i>	PM
Čára		
	Čára zadaná 2 body	LI
	Čára z Úhlu	LA
	Vodorovná čára	LH
	Svislá čára	LV
	Dělit úhel	LB
	Rovnoběžka (se vzdáleností)	LP PA
	Rovnoběžka (skrz bod)	LG
	Tečna (bod, kružnice)	LT1
	Tečna (dvě kružnice)	LT2
	Kolmice/tečna	LN
	Relativní úhel	LR
	Kolmice	LO
	Čára volnou rukou	LF
Křivka		
	Křivka (kontrolní body)	SP
	<i>Křivka (upevňující body)</i>	SL
	<i>Vložit upevňující bod</i>	NI
	<i>Přidat bod(y) přizpůsobení</i>	NA
	<i>Odstranit upevňující bod</i>	NR
	<i>Zjednodušit</i>	NP
Různé		
Kreslení		
	Vodorovná konstrukční přímka	XH
	Svislá konstrukční přímka	XV
	Centrální kříž	CS
	¹ / ₂ / ₃ Čítač	C12
	Text podél prvku	TG
	Zarovnaný text Leader	2T
	Leader z vybraného textu	T2L
	Spojení hranoly ze 2 bodů	LJ
	Symbol přerušování polylinie ze 2 bodů	S3
	Draw Fms Lanes	PF

Kreslení		
Oblouk		
	Střed, bod, úhly	AR
	2 Body a úhel	AD
	2 Body a úhel	A2
	2 body a délka	AL
	2 body a Výška	AH
	3 body	A3
	Soustředný (se vzdáleností)	AC
	Soustředný (skrz bod)	AG
	Spojení tečen	AN
	Tečna, bod, poloměr	AT
Kružnice		
	Střed, bod	CI
	Střed, poloměr	CR
	Střed, průměr	CA
	2 Body a poloměr	CD
	2 Body	C2
	3 Body	C3
	Soustředná (se vzdáleností)	CC
	Soustředná (skrz bod)	CG
	Tečna a 2 body	CT1
	Tečna, bod, poloměr	CTP
	2 Tečny a bod	CT2
	2 Tečny a poloměr	CTR
	3 Tečny	CT3

Kreslení		
Elipsa		
	Elipsa (střed, bod, poměr)	EP
	Eliptický oblouk	EA
	Elipsa s poloměry	EI
	Elipsa s průměry	ED
	Paralelní křivka (se vzdáleností)	EC
	Paralelní křivka (skrz bod)	EG
	<i>S nápísem Quadrilateral</i>	EQ
Lomená čára		
	Nakreslit lomenou čáru	PL
	<i>Vytvořit ze segmentů</i>	OG
	<i>Vytvořit z vybraných prvků</i>	OC
	<i>Částečná lomená čára podél výběru</i>	OL
	Vložit uzel	OA OI
	Připojit uzel	OP
	Odstranit uzel	OD
	Odstranění uzlů mezi dvěma uzly	OB
	Oříznout segmenty	OT
	<i>Přemístit počáteční bod</i>	OR
	<i>Změnit typ segmentu</i>	OX
	Posun	OQ
	Postupná proměna	OM
	Zjednodušit	OS
	Normalizovat lomenou čáru	ON
	Logicky uzavřít lomenou čáru	OE
	Logicky otevřít lomenou čáru	OJ

Kreslení		
	<i>Prstenec</i>	RI
	Text	TE
	Vložit bitmapu	IM
Obrazec		
	Obdélník	RE
	Obdélník s velikostí	RS
	<i>Rectangle (3 body)</i>	R3
	Polygon (Střed, vrchol)	PG1 HC
	Polygon (2 Body strany)	PG2 HP
	Polygon (Střed, strana)	PG3
	Polygon (strana, strana)	PG4
	Hvězda	PT
Šrafování		
	Vyšrafovat výběr	HA
	<i>Vyšrafovat ze segmentů</i>	HS
Výřez		
	Přidat výřez	VT
Kóty		
	Zarovnaná	DA
	Natočená (lineární)	DL
	Vodorovná	DH
	Svislá	DV
	<i>Od základny</i>	DB
	<i>Navazující</i>	DC
	Souřadnicová (X/Y)	DO
	Odkazová čára	DE LD
	Datum	DT
	Tolerance	TO
	Radiální	DR
	Průměrová	DD
	Úhlová	DN
	<i>Oblouková délky</i>	DG
	Resetovat pozici popisku	DS
	<i>Odstranění přepisů stylů</i>	DX

Úpravy		
	Přesunout / Kopírovat	MV
	Natočit	RO
	Změnit měřítko	SZ
	Zrcadlit	MI
	Překlopit vodorovně	FH
	Překlopit svisle	FV
	Přesunout a natočit	MR
	Natočit 2	R2
	Zarovnat referenční body	AE
	Zarovnat	MA
	Posunout (se vzdáleností)	OF
	Posunout (skrz bod)	OH
	Oříznout	RM XT
	Oříznout Obě	TM
	Prodloužit / Zkrátit	LE
	Roztáhnout	SS
	Přistříhnout do obdélníku	CLR
	Zkosit	CH
	Zaoblit	RN
	Rozdělit	DI
	Rozdělit prvky	MS
	Vyříznout segment	D2
	Vyříznout manuálně	B2
	Automatický ořez	AX
	Zadělat mezeru	D3
	Obrátit	RV
	Upravit text	MT
	Upravit Tolerance	ML
	Upravit šrafování	MH
	Roztrhat	XP
	Malíř nemovitostí	PI

Úpravy		
Pořadí vykreslování		
	Přenést do popředí	MF
	Odeslat do pozadí	MB
	Změnit pořadí vykreslování	MO
	Objednávka a propojené subjekty	MC
Detekce		
	Najít duplikáty	MD
	Najít prvky nulové délky	MZ
Projekce		
	Ortografická projekce (válcová)	PR
	Izometrická projekce	PJ
	Izometrická projekce (válcová)	PC
	Maticová transformace	MX
Blok		
	Roztrhat	XP
	Přepnout viditelnost	BV
	Zobrazit všechny bloky	BS
	Skrýt všechny bloky	BH
	Přidat prázdný blok	BA
	Vytvořit blok z výběru	BC
	Přidat blok rozvržení	BL
	Odstranit blok	BR
	Smazat nepoužité bloky	BP
	Přejmenovat blok	BN
	Editace bloku	BE
	Editace bloku dle referencí	BD
	Upravit blok na místě	BB
	Duplicitní blok	BY
	Návrat do hlavního výkresu	EM
	Vybrat reference bloku	BK
	Zrušit výběr reference bloku	BX
	Vložit blok	BI
	Vytvořit položku knihovny	BT
Vlastnosti		
	Definovat vlastnost bloku	UA
	Synchronizovat vlastnosti	UY

Vrstva		
	Přepnout viditelnost	YV
	Přepnout stav zmrazení	YF
	Přepnout stav uzamčení	YL
	Zobrazit pouze aktivní	YO
	Zobrazit všechny vrstvy	YS
	Skrýt všechny vrstvy	YH
	Rozmrazit všechny vrstvy	YW
	Zmrazit všechny vrstvy	YZ
	Uzamknout všechny vrstvy	YK
	Odemknout všechny vrstvy	YN
	Přidat vrstvu	YA
	Přidat podvrstvu	YU
	Vytvořit vrstvu z výběru	YT
	Přesunout výběr do aktuální vrstvy	YJ
	Duplicitní vrstva	YY
	Odstranit vrstvy	YR
	Odstranit nepoužívané vrstvy	YP
	Upravit vrstvu	YE
	Výběr entit vrstvy	YC
	Odstranit výběr entit vrstvy	YD
Vrstva a státy		
	Přidat...	YM
Okno		
	Zavřít vše	Ctrl+Shift+W / ⌘ ⌘W
	Další	Ctrl+Right / ⌘Right Ctrl+PgUp / ⌘PgUp
	Předchozí	Ctrl+Left / ⌘Left Ctrl+PgDown / ⌘PgDown
	Celá obrazovka	Ctrl+Shift+F / ⌘ ⌘F
Různé		
Vývoj		
	Skript Shell	GE
	Spustit skript	XC

Přichycení		
	Neomezené	SF
	Mřížka	SG
	Konec	SE
	Na prvek	ST
	Kolmice	SU
	Tečna	SB
	Střed	SC
	Reference	SR
	Prostředek	SM
	Prostředek manuálně	SN
	Vzdálenost	SD
	Vzdálenost ručně	SH
	Průsečík	SI
	Průsečík manuálně	SY
	Automaticky	SA
	Souřadnice	SX
	Polární souřadnice	SO
	X/Y z bodů	.X
	Y/X z bodů	.Y
	Střed výběru	SK
	Omezení vypnuto	EN
	Omezit kolmo	EO
	Omezit vodorovně	EH
	Omezit svisle	EV
	Omezit na úhel nebo délku	EL
	Nastavit Relativní nulu	RZ
	Uzamknout Relativní nulu	RL
	Uzamknout přichycení	SQ